

MANIPULATION DU CHRONOMÈTRE DES TIRS

Ceci est une proposition de manipulation correcte du CT.

SITUATION	BODET	STRAMATEL	GRUNENWALD	Remarques	
Avant le match tester l'appareil (manipulation, sonnerie, présence d'une guirlande, mémoire, correction...), remettre à 24" et occulter.					
Entre deux	Quand le ballon est légalement touché				
	Quand le ballon est CONTRÔLÉ				
Ballon qui touche l'anneau	Quand le ballon touche l'anneau	 			
	Quand le ballon est CONTRÔLÉ par un joueur (ou sortie de balle)*	 	 	 	*Attention remise à 14" si rebond offensif en LF2, NM1, Espoir et HN
Panier marqué	Quand le ballon traverse le panier	 			
	Quand le ballon est à la disposition du joueur pour la RJ		 		
	Quand le ballon est touché par un joueur sur le terrain				
Coup de sifflet de l'arbitre	NE RIEN TOUCHER (sauf si l'appareil n'est pas couplé au chrono de jeu auquel cas il faut appuyer sur start/stop)				
Situation de remise à 14"					
Situation de remise à 24"					

SITUATION		BODET	STRAMATEL	GRUNENWALD	Remarques
Situation LF	Quand l'arbitre annonce les LF				
	<u>Si dernier LF raté :</u>				
	-Quand le ballon est contrôlé par un joueur sur le terrain*	 	 	 	*Attention remise à 14" si rebond offensif en LF2, NM1, Espoir et HN
	<u>Si dernier LF réussi :</u>				
	-Quand le ballon est à disposition du joueur pour la RJ		 		
	-Quand le ballon est touché par un joueur sur le terrain				
Couper le klaxon			 ou 	 ¹¹ ou  ²	
En cas de reset par erreur <i>(à tester, la programmation des pupitres n'est pas la même partout)</i>		 disponible pendant 2"	 disponible pendant 1"	 **	** puis  ² si l'appareil est occulté

Correspondance touches avec les" anciennes" versions de pupitre				
GRUNENWALD	 ⁶ >  ⁸	 ² >  ²	 ³ >  ⁹	 ⁰ >  ⁰
STRAMATEL	 > 	 ² > 	 > ^{2 X} 	 > 