

CTPN SAISON 2023/2024



OCCITANIE
BASKETBALL

OCCITANIE

BASKETBALL



PROGRAMME

- [Nouvelles Règles](#)
- [Adaptations Procédures](#)
- [Maîtriser son matériel](#)
- [Briefing / Débriefing](#)



FORMATION



OCCITANIE
BASKETBALL

Formation

- Des formations/validations seront mises en place sur les évènements organisés par la ligue LR
- Des ressources seront disponibles sur la plateforme DIGIFORMA
- Accès à la formation continue (4 QCM en ligne – 3 visios)

RAPPEL

Principales Modifications

Depuis la Saison 2022-2023

Applicables en France à compter du 8 juillet 2022



FFBB

14 secondes sur rebond offensif

Application de la règle FIBA en cours **dans toutes les divisions**

- Quand l'équipe attaquante récupère le contrôle du ballon après que le ballon a touché l'anneau, elle dispose de 14 secondes pour tirer (et non plus de 24 sec.)
- La règle FIBA mise en place en 2014 n'était pas appliquée en France (sauf au haut-niveau)
- La règle est applicable dans toutes les divisions et toutes les catégories

Procédure particulière

- S'il n'y a pas de chrono des tirs ou s'il n'est pas compatible, il n'est pas utilisé et c'est l'arbitre qui prend en compte le décompte des 14 et des 24 secondes.
- Dans ce cas l'arbitre annonce « 8 » quand il reste « 8 secondes » pour tirer

Ref : Art 29

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com

FLECHE DE POSSESSION ALTERNEE

Le premier contrôle du ballon sur ou hors du terrain après l'entre-deux initial définit la première possession alternée (Art. 12)

- L'équipe qui n'établit pas le premier contrôle du ballon sur le terrain ou sur une remise en jeu bénéficiera de la première possession alternée.
- La flèche sera positionnée :
 - Soit dès que le premier contrôle du ballon est établi par une équipe sur le terrain,
 - Soit dès que le ballon est mis à disposition du joueur effectuant la première remise en jeu ou le premier lancer-franc (si le ballon n'a pas été contrôlé sur le terrain auparavant)

Ref : Art 12.5.2 et Art.14.1.1

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com

FAUTES SUR REMISE EN JEU (2 dernières minutes)

La sanction pour ce type de faute est **d'un lancer-franc suivi d'une remise en jeu**

- Une faute sur remise en jeu est une faute commise par la défense avant que le ballon quitte les mains du joueur qui fait la remise en jeu (REJ)
- La remise en jeu qui suit le lancer-franc de sanction se fait au plus près
- du lieu où est commise la faute (pas à l'endroit de la REJ initial)
- Ce n'est plus une faute antisportive
- Si l'équipe fautive est dans la pénalité de fautes d'équipe, la sanction est la même (1LF+possession).

Ref : Art 8.8 et Art. 34.2.2

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com

FAUTES AU BUZZER

Si la faute est commise **avant le buzzer, elle compte et il doit rester du temps à jouer**

- C'est le moment où la faute est commise qui compte (pas celui où l'arbitre siffle)
- Les arbitres doivent définir le temps restant (avec la vidéo si autorisée).
- Le chrono doit être corrigé avec au moins 1/10° de seconde à jouer
- Il y a forcément des lancers-francs avec rebond ou une remise en jeu avec du temps restant à jouer

Ref : Art 8.8 et Art. 34.2.2

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com

FAUTES AU BUZZER

Si la faute est commise au moment du buzzer ou après le buzzer, la faute ne compte pas.

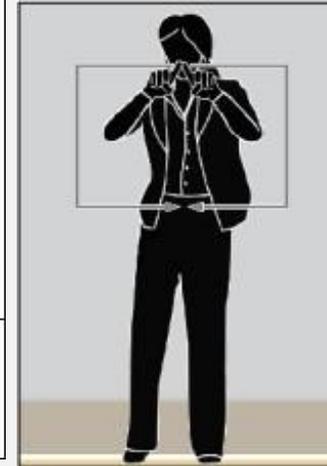
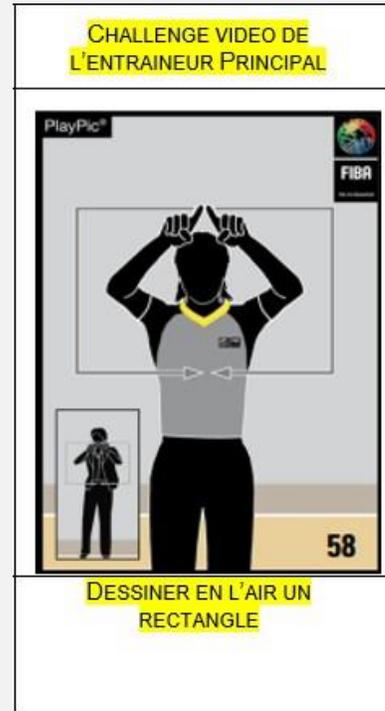
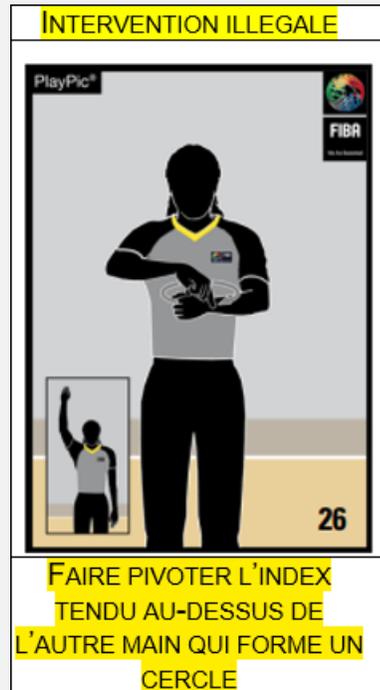
- La faute est commise après la fin du temps de jeu.
- La faute ne peut pas compter. Elle est annulée.
- Le chrono reste à 0:00 et le quart-temps est terminé.
- Le panier réussi compte si le ballon a été lâché avant le buzzer
- Il ne peut pas y avoir de faute de lancer-franc ni de remise en jeu

- Note : seules les fautes techniques, antisportives ou disqualifiantes comptent, mais pour le ¼ temps suivant (un rapport peut être fait si le match est terminé)

Ref : Art 8.8, Art 10.4 et Art. 34.2.2

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com

NOUVEAUX GESTES DES ARBITRES



Ref : Annexe A

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com



ARBITRAGE VIDEO

L'arbitrage vidéo n'est pas autorisé par la FFBB.

La FIBA et la LNB autorisent l'usage de la vidéo, voire d'un challenge vidéo par entraîneur dans certaines compétitions et dans certains cas. L'analyse ou le challenge vidéo, quand il est autorisé, est possible immédiatement ou jusqu'au premier arrêt de jeu qui suit la situation. Les remplacements et temps-morts ne sont pas autorisés avant et pendant l'analyse vidéo. Ceux qui auraient été fait peuvent être annulés.

Ref : Annexe F

Pour toute question, s'adresser à sfoff@ffbb.com

Déclaration et cumul des FT



Déclaration et cumul des Fautes Techniques

Nouveauté septembre 2023



Toutes les FT n'entrent plus dans le décompte annuel des fautes amenant à suspension.
Les arbitres doivent enregistrer sur l'eMarque, à la fin de la rencontre, le motif de chaque FT.

Une FT du **Groupe 1** correspond à une FT de **comportement incorrect** (ex : contestations virulentes ou répétées, insulte, attitude offensante vis-à-vis d'un joueur, entraîneur, spectateur, ...) et sera prise en compte dans le cumul des FT et FD pouvant amener à suspension.

Une FT du **Groupe 2** correspond à une **FT suite à un fait de jeu** (ex : simulation, accrocher l'anneau, retarder le jeu, jouer à 6 sur le terrain, ...)

Déclaration et cumul des Fautes Techniques

Nouveauté septembre 2023

L'arbitre devra choisir un des motifs ci-dessous dans le menu déroulant de l'eMarque :

Groupe 1 (G1) (FT sanctionnant un comportement incorrect)	Groupe 2 (G2) (FT sanctionnant une action de jeu)
Ignorer les avertissements des arbitres	Obstruer la vision du jeu d'un adversaire
S'adresser et/ou communiquer de façon irrespectueuse avec autrui	Balancer des coudes avec excès
Agacer ou narguer un adversaire	Retarder le jeu
Attitude susceptible d'offenser ou d'exciter les spectateurs	Simulation
Toucher un arbitre ou un officiel	S'accrocher à l'anneau (sauf pour éviter blessure)
Autres : Maltraiter le matériel : table, banc, chaise, bouteille, plaquette coach, ...	Empêcher le ballon d'atteindre le panier lors du dernier lancer-franc

CONFIRMER LA FAUTE



DESCRIPTION

L'entraîneur adjoint Nom_A2 a commis une faute de type Faute technique coach pour l'équipe A.
Elle a été soumise à réparation.

NOM_A2 v

Agacer ou narguer un adversaire ▼

MOTIF

l'entraîneur a fait un geste inadapté vis à vis d'un joueur adverse en le narguant

VALIDER

Procédures à 3 OTM

Stage de début de saison 2022/2023



Quelques modifications/précisions sont apportées sur les procédures à 3 :



Poste	Procédures
M	<ul style="list-style-type: none">> C'est toujours le marqueur qui gère les plaquettes (contrairement à ce qui est indiqué dans la retranscription des nouvelles règles de la FIBA, le but est de ne pas surcharger le travail du CJ)> En cas de 5eme faute/disqualification garder la plaquette levée jusqu'à ce que la situation soit claire pour les arbitres> Toujours annoncer "Tir" lorsque le ballon quitte les mains du joueur lors du dernier tir de chaque QT
CJ	<ul style="list-style-type: none">> Garder la gestuelle de remplacement levée pour une 5ème faute ou une disqualification jusqu'à ce que la situation soit claire pour les arbitres
CT	<ul style="list-style-type: none">> Plus de décompte des 10 dernières secondes de la période. Le CT doit cependant rester vigilant sur la validité du dernier tir (annonce "tir" du M par rapport à l'affichage 0 du CJ + buzzer (ou guirlande si présente))> Coup de sifflet après panier marqué, annoncer "Chrono" et, si la salle le permet, mémoriser le temps au CJ (au cas où le CJ, en regard croisé, n'entende pas le coup de sifflet)
Toute l'équipe	En situation de bagarre : le M surveille le terrain, le CT le banc de gauche, le CJ le banc de droite

Maitriser son matériel

Stage de début de saison OTM FED/R 2022-2023



Afin d'officier sereinement les chronométrateurs doivent maîtriser leur matériel, quel que soit le modèle de chronomètre.

Pour cela :

> Une documentation sur les différents types de pupitre vous ait remise



> Vous devez systématiquement tester le matériel avant chaque match (**même quand vous le connaissez**)

Avant-match :

- Se renseigner sur le matériel lorsque l'on va officier dans une salle que l'on ne connaît pas
 - Avoir avec soi (en papier ou sur son téléphone) la documentation relative au pupitre de la salle où vous officiez
 - Tester le matériel aussi longtemps que nécessaire
 - >Pour vérifier son bon fonctionnement (led, sonneries, guirlande...)
 - >Pour s'assurer que l'on maîtrise l'ensemble des manipulations courantes et les corrections
 - >Pour s'assurer que l'on connaît les éventuelles particularités du pupitre
 - Programmer correctement le matériel (durée des périodes, intervalles....)
- 

Tests à réaliser au Chronomètre Chrono des tirs :

S'entraîner aux différentes manipulations :

- Panier marqué
- Ballon qui touche l'anneau puis rebond à 14 ou 24"
- Reset à 24
- Occultation si LF

Régler la guirlande jaune/le décompte en 10eme (selon le niveau).

> Savoir corriger le temps, savoir utiliser la mémoire si il y en a une

BRIEFING
-
DEBRIEFING



AVANT LE BRIEFING

- Se renseigner sur le matériel lorsque l'on va officier dans une salle que l'on ne connaît pas
 - Avoir avec soi (en papier ou sur son téléphone) la documentation relative au pupitre de la salle où vous officiez
 - Tester le matériel aussi longtemps que nécessaire
 - >Pour vérifier son bon fonctionnement (led, sonneries, guirlande...)
 - >Pour s'assurer que l'on maîtrise l'ensemble des manipulations courantes et les corrections
 - >Pour s'assurer que l'on connaît les éventuelles particularités du pupitre
 - Programmer correctement le matériel (durée des périodes, intervalles....)
- 

LE BRIEFING

- 35-30 minutes avant, en CF
 - Les officiels peuvent se rendre dans le vestiaire des arbitres
 - ❖ Ils ont avec eux :
 - L'ordinateur pour l'e-marque
 - Les licences ou les pièces d'identité
 - La liste des joueurs
 - Le chronomètre manuel pour le temps d'avant-match
-

LE BRIEFING

Qui participe ?

- Les arbitres
- Les OTM
- Les observateurs (arbitres et OTM)

Qui le dirige ?

Le premier arbitre dirige le briefing et demande à chaque officiel de s'exprimer en fonction du poste occupé.



LE BRIEFING

CHRONOMETREUR DES TIRS

- J'indique toute anomalie que j'ai pu constater sur l'appareil
 - Je suis couplé ou non avec le chronomètre de jeu
 - Il y a 2 touches distinctes pour le 24 et le 14
 - L'appareil possède une mémoire
 - La sonnerie est différente du CJ, le signal est suffisamment fort
 - Je peux couper la sonnerie
 - Il y a un point rouge en fin de possession avec une guirlande
 - Je peux corriger du temps en cas d'erreur
- 

LE DEBRIEFING

EQUIPE ARBITRES / OTM

Les OTM accompagnent les arbitres jusqu'au vestiaire.

- Une fois toutes les formalités administratives terminées, les officiels échangent en équipe sur les situations particulières, positives comme celles ayant posé souci, qui concernent la plupart d'entre eux.

Exemples :

Inutile de dire qu'on a démarré le CT une seconde en retard s'il n'y a pas eu d'incidence.

En revanche, dire qu'on a démarré le CT en retard et que cela a entraîné la validation d'un panier par erreur, permet une analyse d'équipe sur la situation et une éventuelle piste de travail.

Un dialogue doit s'instaurer entre tous les acteurs.



LE DEBRIEFING

EQUIPE ARBITRES / OTM

ATTENTION !

C'est **pendant** la rencontre qu'il faut signaler aux officiels, et plus particulièrement aux arbitres, les consignes données au briefing qui ne sont pas respectées (ex : pouce non regardé, gestuelle trop rapide, bien attendre le lever de plaquette, ...)

-> **sur ballon mort et chronomètre arrêté.**

Quand c'est dit au debriefing, c'est trop tard !



QUESTIONS DIVERSES





OCCITANIE

BASKETBALL

Siège

36 avenue de l'Hers
B.P. 65105
31500 Toulouse Cedex 5
05 62 71 69 59

Antenne

Chemin des jardins
de Maguelone
34970 Maurin
04 67 47 50 40

www.occitaniebasketball.org

