

# Trucs et astuces matériel

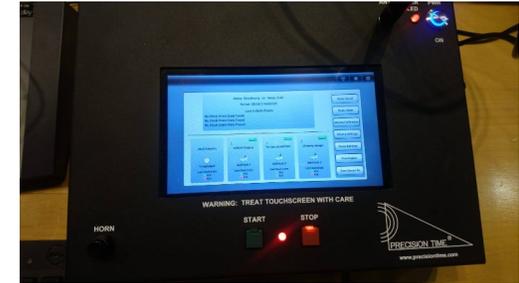
JUIN 2022



# Trucs et astuces matériel :

## **Precision Time System :** [PTS Tacile](#)

Spécificité des PTS « tactiles », ils permettent de connaître les temps entre chaque arrêt/démarrage (utile, entre autre, en cas d'arrêt intempestif pendant le jeu). Dans certains cas qui enregistre les temps à chaque arrêt



## **Grunenwald :**

- Afficher les 10eme de secondes en cas de rappel de la mémoire lorsque le temps du CT est inférieur à 5'' [10eme mémoire Grunenwald](#)

- Test des leds du panneau d'affichage

## [Test panneau Grunenwald](#)



## **Stramatel :**

- Correction lorsque le CT affiche 0, il faut d'avoir faire reset 24" avant de rester [Correction si CT affiche 0](#)  
appuyer sur reset 24" pour entrer dans le mode correction

- Utilisation de la mémoire sur le CT

Rappel de la mémoire possible tant que le CJ affiche 23", en ré-appuyant sur reset 24 (y compris lorsque le CJ est arrêté entre-temps). Idem jusqu'à 13" si reset 14

> Sur un arrêt de jeu, si besoin de faire un reset à 24" alors que le CT affiche 23, le faire en étant occulté, pour éviter que le temps en mémoire s'affiche sur les plots

[Rappel mémoire stramatel](#)



## **Bodet :**

- Mémoire en cas de reset

Rappel de la mémoire possible tant que le CJ affiche 22", en appuyant sur la touche occultation (uniquement quand le décompte est en route).

La touche klaxon sert à couper la sonnerie (quand le CT sonne mais qu'il est évident qu'il n'y a pas violation)

## Utilisation mémoire CT BODET

